

**INSTRUCTIE VOOR HET UITZETTEN VAN *CHRYSOPERLA CARNEA* - GAASVLEIEGLARVEN READY TO USE**

1. Gaasvliegen larven in zakjes. Het product bevat 500 larven in zakjes van 100 larven. Deze kunnen zowel buiten als binnen worden ingezet. Eventueel 3 dagen te bewaren bij 6 tot 10°C en RV>85%. Als de verpakking te lang blijft liggen raakt het voer op en gaan de gaasvlieglarven elkaar opeten.
2. *Chrysoperla carnea* is nauwelijks temperatuursafhankelijk en onafhankelijk van de luchtvochtigheid. De larven zijn actief van 6°C tot 35°C en dus ook in de open lucht inzetbaar.
3. *Chrysoperla carnea* is een predator en verorbert naast verschillende bladluisoorten ook andere insecten zoals trips, wittevlieg, jonge rupsen waaronder eikenprocessierups, spint, etc. De larven zijn vraatzuchtig en zijn zeer efficiënt in haarden. Ze zijn niet selectief, ze vreten alles wat op hun weg komt.
4. De volwassen gaasvlieg is afhankelijk van nectar en stuifmeel. Het is aan te bevelen om gaasvlieg larven in te zetten in de buurt van bloeiende gewassen. Als de volwassen gaasvliegen uitkomen zullen ze eerst nectar en stuifmeel opzoeken, daarna zullen ze paren en eitjes afzetten in bladluis kolonies of in de buurt van andere insecten. De eitjes zijn wit en staan op steeltjes van soms 1cm.
5. Scheur de papieren zakjes open, zodanig dat de larven van zelf naar buiten kunnen kruipen. De zakjes ophangen onderaan takjes en/of oksels van aangetaste planten/bomen.
6. Dosering:
Curatief : 500 larven = 50 m²
Zwaar curatief : 500 larven = 25 - 30 m²
7. De gaasvliegenlarven zullen zich bedekken met afval om hun prooien te kunnen verrassen. Daarom zijn ze vaak moeilijk terug te vinden omdat ze gecamoufleerd zijn. Het voordeel hiervan is dat de larven dan minder gevoelig zijn voor contactmiddelen.

BELANGRIJK

Zorg ervoor dat de opening van het papieren zakje niet dicht gaat door wind of regen.

Indien mogelijk de zakjes onder aan oksels of takken ophangen zodat er zo min mogelijk regen in komt.

Uitzetten uitsluitend in droge weersomstandigheden.

